

SENIOR
SEZON 2021/2022

Grupa wiekowa:	15+ urodzeni przed 30.06.2006 r.		
Segmety konkurencji:	program krótki	max. 2:50	
	program dowolny	4:00 (+/- 10 sek.)	
Oceniane komponenty:	<ul style="list-style-type: none"> umiejętności łyżwiarskie <i>skating skills</i> SS kroki łączące <i>transitions</i> TR wykonanie <i>performance</i> PE choreografia <i>composition</i> CO interpretacja <i>interpretation</i> IN 	Mnożnik komponentów:	0,8 SP
			1,6 FS
Odjęcia za każdy upadek:	1,0 pkt. każdy upadek (1) zawodnika	Liczba zawodników	16 (+ do 4 rezerwowych)
Odjęcie za przerwę w programie spowodowaną potknięciem / upadkiem:	<ul style="list-style-type: none"> więcej niż 10 sek. do 20 sek.: 1,0 pkt. więcej niż 20 sek. do 30 sek.: 2,0 pkt. więcej niż 30 sek. do 40 sek.: 3,0 pkt. przerwanie w programie do 3 min: 5,0 pkt. druga przerwa w programie trwająca dłużej niż 40 sekund lub nieukończony program: Drużyna zostaje wycofana 		

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednio zastosowanie ma:	<ul style="list-style-type: none"> aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Senior SYS, ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating
---	--

PROGRAM KRÓTKI

Dobrze wyważony program krótki musi zawierać: 5 elementów obowiązkowych	1. Intersekcja + pi (<u>Intersection element + Point of intersection</u>)
	<ul style="list-style-type: none"> intersekcja typu „Angled” <u>pi</u> jest wymagany.
	2. Element w ruchu (<u>Move element</u>)
	<ul style="list-style-type: none"> jeden fm musi być ten sam i być wykonany przez całą drużynę.
	3. Element bez trzymania (<u>No Hold Element</u>)
	<ul style="list-style-type: none"> <u>sekwencja kroków</u> jest wymagana.
	4. Pivoting element – Blok (<u>Pivoting element – Block</u>)
	<ul style="list-style-type: none"> wymagany jest pivot w konfiguracji 3 linii.
	5. Traveling element – Koło (<u>Traveling element – Circle</u>).

PROGRAM DOWOLNY

Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać: 8 elementów obowiązkowych	1. Element kreatywny – Podnoszenie (<u>Creative element – Lift</u>).			
	2. Podnoszenie grupowe z rotacją (<u>Group lift element with rotations</u>).			
	3. Intersekcja (<u>Intersection element</u>)			
	<ul style="list-style-type: none"> dotatkowa cecha (pi) jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana. 			
	4. Intersekcja inna niż w pkt. 3. (<u>Intersection element</u>)			
	<ul style="list-style-type: none"> dotatkowa cecha (pi) jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana. 			
	5. Element w ruchu (<u>Move element</u>)			
	<ul style="list-style-type: none"> maksymalnie 4 różne fm’s. 			
	6. Element bez trzymania (<u>No Hold Element</u>)			
<ul style="list-style-type: none"> dotatkowa cecha (sekwencja kroków) jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana. 				
	7. Element parowy (<u>Pair element</u>).			
	8. Sekwencja Twizzli (<u>Twizzle element</u>)			
	<ul style="list-style-type: none"> wymagana jest sekwencja dwóch twizzli, po jednym w każdym kierunku rotacji. 			
1 element do wyboru	9. do wyboru z grupy A:			
	<table> <tr> <td>a. Element Artystyczny – Koło</td> <td>(<u>Artistic element – Circle</u>)</td> </tr> <tr> <td>b. Element Artystyczny – Wheel</td> <td>(<u>Artistic element – Wheel</u>).</td> </tr> </table>	a. Element Artystyczny – Koło	(<u>Artistic element – Circle</u>)	b. Element Artystyczny – Wheel
a. Element Artystyczny – Koło	(<u>Artistic element – Circle</u>)			
b. Element Artystyczny – Wheel	(<u>Artistic element – Wheel</u>).			

Uwagi:	Element bez trzymania (<i>No Hold Element</i>) i Sekwencja Twizzli (<i>Twizzle element</i>) nie mogą być wykonane jeden po drugim.
--------	---