

PRE-JUVENILE
SEZON 2021/2022

Grupa wiekowa:	U11 urodzeni po 01.07.2010 r. (max. do 20% zawodników może być starszych o jedną kategorię)												
Liczba zawodników:	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8
Min. w gr. wiekowej:	16	15	14	14	13	12	11	10	10	9	8	7	6
Max. poza gr. wiek.:	4	4	4	3	3	3	3	3	2	2	2	2	2
Segmety konkurencji:	program dowolny 3:00 (+/- 10 sek.)												
Oceniane komponenty:	<ul style="list-style-type: none"> umiejętności łyżwiarskie <i>skating skills</i> SS wykonanie <i>performance</i> PE interpretacja <i>interpretation</i> IN 			Mnożnik komponentów:		1,6							
Odjęcia za każdy upadek:	0,5 pkt. każdy upadek (1) zawodnika							Liczba zawodników		8 – 16 (+ do 4 rezerwowych)			
Odjęcie za przerwę w programie spowodowaną potknięciem / upadkiem:	<ul style="list-style-type: none"> więcej niż 10 sek. do 20 sek.: 0,5 pkt. więcej niż 20 sek. do 30 sek.: 1,0 pkt. więcej niż 30 sek. do 40 sek.: 1,5 pkt. przerwanie w programie do 3 min: 2,5 pkt. druga przerwa w programie trwająca dłużej niż 40 sekund lub nieukończony program: Drużyna zostaje wycofana 												

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:	<ul style="list-style-type: none"> aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Basic Novice SYS, ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating
-----------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

PROGRAM DOWOLNY	
Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać: 6 elementów	<ol style="list-style-type: none"> Intersekcja (<u>Intersection element</u>) <ul style="list-style-type: none"> • dodatkowa cecha <u>pi</u> jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana. Pivoting element – Blok (<u>Pivoting element – Block</u>). Traveling element – Koło (<u>Traveling element – Circle</u>). Element w ruchu (<u>Move element</u>). <ul style="list-style-type: none"> • maksymalnie 4 różne fm's. Linear element – Linia (<u>Linear element – Line</u>). Rotating element – Wheel (<u>Rotating element – Wheel</u>).
Uwagi:	<p>W kategorii Pre-juvenile każdy wykonany element może uzyskać poziom nie wyższy niż maksymalny poziom zastrzeżony dla danego rodzaju elementu w regulaminie ISU, <u>obniżony o jeden poziom (ISU max level –1)</u>.</p> <p>Inne elementy niż wskazane powyżej mogą zostać włączone do programu dowolnego, jednakże formularz zawartości programu (PPC) powinien wskazywać które dodatkowe elementy stanowią kroki łączące (transitions).</p> <p>Drużyny w kategorii pre-juvenile nie mogą wykonywać podnoszeń i vaults.</p>