

JUNIOR
SEZON 2021/2022

Grupa wiekowa:	U19 urodzeni pomiędzy 01.07.2002 r. a 30.06.2008 r.		
Segmenty konkurencji:	program krótki	max. 2:50	
	program dowolny	3:30 (+/- 10 sek.)	
Oceniane komponenty:	• umiejętności łyżwiarskie	<i>skating skills</i>	SS
	• kroki łączące	<i>transitions</i>	TR
	• wykonanie	<i>performance</i>	PE
	• choreografia	<i>composition</i>	CO
	• interpretacja	<i>interpretation</i>	IN
			Mnożnik komponentów:
			0,8 SP
			1,6 FS
Odjęcia za każdy upadek:	1,0 pkt. każdy upadek (1) zawodnika	Liczba zawodników	16 (+ do 4 rezerwowych)
Odjęcie za przerwę w programie spowodowaną potknięciem / upadkiem:	<ul style="list-style-type: none"> więcej niż 10 sek. do 20 sek.: 1,0 pkt. więcej niż 20 sek. do 30 sek.: 2,0 pkt. więcej niż 30 sek. do 40 sek.: 3,0 pkt. przerwanie w programie do 3 min: 5,0 pkt. druga przerwa w programie trwająca dłużej niż 40 sekund lub nieukończony program: Drużyna zostaje wycofana		

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:	<ul style="list-style-type: none"> aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Junior SYS, ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating
---	--

PROGRAM KRÓTKI

Dobrze wyważony program krótki musi zawierać: 5 elementów obowiązkowych	<ol style="list-style-type: none"> Intersekcja + pi (<u>Intersection element + Point of intersection</u>) <ul style="list-style-type: none"> intersekcja typu „Whip” pi jest wymagany. Element w ruchu (<u>Move element</u>) <ul style="list-style-type: none"> jeden fm musi być ten sam i być wykonany przez całą drużynę. Element bez trzymania (<u>No Hold Element</u>) <ul style="list-style-type: none"> sekwencja kroków jest wymagana. Traveling element – Wheel (<u>Traveling element – Wheel</u>) <ul style="list-style-type: none"> wymagany jest Wheel w konfiguracji 3 ramion. Sekwencja Twizzli (<u>Twizzle element</u>) <ul style="list-style-type: none"> wymagana jest seria dwóch twizzli po jednym w każdym kierunku rotacji.
---	---

PROGRAM DOWOLNY

Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać: 7 elementów obowiązkowych	<ol style="list-style-type: none"> Intersekcja (<u>Intersection element</u>) <ul style="list-style-type: none"> dotatkowa cecha pi jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana. Intersekcja inna niż w pkt. 1. (<u>Intersection element</u>) <ul style="list-style-type: none"> dotatkowa cecha pi jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana. Element w ruchu (<u>Move element</u>) <ul style="list-style-type: none"> maksymalnie 4 różne fm's. Element bez trzymania (<u>No Hold Element</u>) <ul style="list-style-type: none"> dotatkowa cecha sekwencja kroków jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana. Pivoting element – Blok (<u>Pivoting element – Block</u>). Piruet synchroniczny (<u>Synchronized Spin element</u>). Traveling element – Koło (<u>Traveling element – Circle</u>). do wyboru z grupy A: <ol style="list-style-type: none"> Element Artystyczny – Linia (<u>Artistic element – Line</u>) Element Artystyczny – Wheel (<u>Artistic element – Wheel</u>).
--	---

Uwagi: Element bez trzymania (*No Hold Element*) i Sekwencja Twizzli (*Twizzle element*) **nie mogą być wykonane jeden po drugim.**

Z uwagi na wirus COVID-19 zawodnicy, którzy w sezonie 2020/2021 startowali w zawodach wraz ze swoją drużyną, a w sezonie 2021/2022 ich wiek nie odpowiada kryterium wieku, mogą występować w zawodach w sezonie 2021/2022 po przedstawieniu specjalnego certyfikatu z ISU.