

ADVANCED NOVICE
SEZON 2021/2022

Grupa wiekowa:	U15 urodzeni pomiędzy 01.07.2006 r. a 30.06.2011 r.				
Segmenty konkurencji:	program dowolny 3:00 (+/- 10 sek.)				
Oceniane komponenty:	<ul style="list-style-type: none"> • umiejętności łyżwiarskie <i>skating skills</i> SS • kroki łączące <i>transitions</i> TR • wykonanie <i>performance</i> PE • choreografia <i>composition</i> CO • interpretacja <i>interpretation</i> IN 		Mnożnik komponentów:	1,6	
Odjęcie za każdy upadek:	0,5 pkt. każdy upadek (1) zawodnika			Liczba zawodników	16 (+ do 4 rezerwowych)
Odjęcie za przerwę w programie spowodowaną potknięciem / upadkiem:	<ul style="list-style-type: none"> • więcej niż 10 sek. do 20 sek.: 0,5 pkt. • więcej niż 20 sek. do 30 sek.: 1,0 pkt. • więcej niż 30 sek. do 40 sek.: 1,5 pkt. • przerwanie w programie do 3 min: 2,5 pkt. <p>druga przerwa w programie trwająca dłużej niż 40 sekund lub nieukończony program: Drużyna zostaje wycofana</p>				

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:	<ul style="list-style-type: none"> • aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Advanced Novice SYS, • ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating
---	---

PROGRAM DOWOLNY	
<p>Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać:</p> <p style="text-align: center;">6 elementów obowiązkowych</p> <p style="text-align: center;">1 element do wyboru</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Intersekcja (<u>Intersection element</u>) <ul style="list-style-type: none"> • dodatkowa cecha <u>pi</u> jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana. 2. Element w ruchu (<u>Move element</u>) <ul style="list-style-type: none"> • maksymalnie 4 różne fm's. 3. Element bez trzymania (<u>No Hold Element</u>) <ul style="list-style-type: none"> • dodatkowa cecha <u>sekwencja kroków</u> jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana. 4. Pivoting element – Blok (<u>Pivoting element – Block</u>). 5. Traveling element – Koło (<u>Traveling element – Circle</u>). 6. Sekwencja Twizzli (<u>Twizzle element</u>) <ul style="list-style-type: none"> • wymagana jest sekwencja dwóch twizzli po jednym w każdym kierunku rotacji. 7. do wyboru z grupy A: <ol style="list-style-type: none"> a. Element Artystyczny – Linia (<u>Artistic element – Line</u>) b. Element Artystyczny – Wheel (<u>Artistic element – Wheel</u>).
Uwagi:	<p>W kategorii advanced novice można osiągnąć maksymalne poziomy trudności w elementach technicznych.</p> <p>Element bez trzymania (<i>No Hold Element</i>) i Sekwencja Twizzli (<i>Twizzle element</i>) nie mogą być wykonane jeden po drugim.</p> <p>Inne elementy niż wskazane powyżej mogą zostać włączone do programu dowolnego, jednakże formularz zawartości programu (PPC) powinien wskazywać które dodatkowe elementy stanowią kroki łączące (transitions).</p> <p>Drużyny w kategorii advanced novice nie mogą wykonywać podnoszeń i vaults.</p> <p>Z uwagi na wirus COVID-19 zawodnicy, którzy w sezonie 2020/2021 startowali w zawodach wraz ze swoją drużyną, a w sezonie 2021/2022 ich wiek nie odpowiada kryterium wieku, mogą występować w zawodach w sezonie 2021/2022 po przedstawieniu specjalnego certyfikatu z ISU.</p>