

ADULT
SEZON 2021/2022

Grupa wiekowa:	18+ urodzeni przed 30.06.2003 r. (max. do 20% zawodników poza grupą wiek. ur. po 01.07.2003 r., a przed 30.06.2006 r.)												
Liczba zawodników:	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8
Min. w gr. wiekowej:	16	15	14	14	13	12	11	10	10	9	8	7	6
Max. poza gr. wiek.:	4	4	4	3	3	3	3	3	2	2	2	2	2
Segmenty konkurencji:	program dowolny 3:00 (+/- 10 sek.)												
Oceniane komponenty:	<ul style="list-style-type: none"> • umiejętności łyżwiarskie <i>skating skills</i> SS • kroki łączące <i>transitions</i> TR • wykonanie <i>performance</i> PE • choreografia <i>composition</i> CO • interpretacja <i>interpretation</i> IN 		Mnożnik komponentów:		1,0								
Odjęcia za każdy upadek:	0,5 pkt. każdy upadek (1) zawodnika							Liczba zawodników		8 – 16 (+ do 4 rezerwowych)			
Odjęcie za przerwę w programie spowodowaną potknięciem / upadkiem:	<ul style="list-style-type: none"> • więcej niż 10 sek. do 20 sek.: 0,5 pkt. • więcej niż 20 sek. do 30 sek.: 1,0 pkt. • więcej niż 30 sek. do 40 sek.: 1,5 pkt. • przerwanie w programie do 3 min: 2,5 pkt. • druga przerwa w programie trwająca dłużej niż 40 sekund lub nieukończony program: Drużyna zostaje wycofana 												

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:	<ul style="list-style-type: none"> • aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Adult, • ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating
-----------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

PROGRAM DOWOLNY	
Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać: 5 elementów 1 element do wyboru	<ol style="list-style-type: none"> 1. Intersekcja (Intersection element). 2. Pivoting element – Blok (Pivoting element – Block). 3. Traveling element – Koło (Traveling element – Circle). 4. Rotating element – Wheel (Rotating element – Wheel). 5. do wyboru z grupy A: <ol style="list-style-type: none"> a. Creative element– Intersekcja (Creative element – Intersection) b. Mixed element (Mixed element).
Uwagi:	<p>Inne elementy niż wskazane powyżej mogą zostać włączone do programu dowolnego, jednakże formularz zawartości programu (PPC) powinien wskazywać które dodatkowe elementy stanowią kroki łączące (transitions).</p> <p>Drużyny w kategorii adult nie mogą wykonywać podnoszeń i vaults.</p>