

REGULAMIN

Klasa Gold

a) Maksymalnie sześć (6) elementów skokowych. Dozwolone są skoki pojedyncze (włącznie z Axlem) oraz podwójne, ale **podwójny Flip, podwójny Lutz, podwójny Axel oraz skoki potrójne nie są dozwolone**. Program dowolny może zawierać maksymalnie trzy (3) kombinacje lub sekwencji skoków.

- Jedna (1) kombinacja skoków może zawierać maksymalnie trzy (3) skoki z listy. Dwie (2) kombinacje skoków mogą zawierać dwa (2) skoki z listy.
- Kombinacja skoków może zawierać te same lub różne skoki pojedyncze lub podwójne, **z wyłączeniem podwójnego Flipa, podwójnego Lutza i podwójnego Axla**.
- Sekwencja skoków może zawierać dwa skoki: pojedynczy lub podwójny (**z wyłączeniem podwójnego Flipa, podwójnego Lutza i podwójnego Axla**), po którym drugim skokiem będzie Axel wykonany bezpośrednio po wyjechaniu pierwszego skoku.
- Każdy skok z listy może być wykonany maksymalnie dwa (2) razy.
- Euler w wykonywany pomiędzy dwoma skokami z listy traktowany jest jako skok z listy, w pozostałych przypadkach jako element łączący bez wartości technicznej.
- Skoki spoza listy mogą być zawarte w programie jako elementy łączące.

b) Maksymalnie trzy (3) różne piruety, z których jeden (1) musi być kombinacją piruetów ze zmianą nogi i jeden (1) musi być skokiem do piruetu lub piruetem z wejściem ze skoku.

- W piruetach wymagana jest minimalna liczba obrotów: cztery (4) w każdym piruecie bez zmiany nogi, osiem (8) w każdym piruecie ze zmianą nogi.
- Piruet, który nie ma co najmniej dwóch (2) obrotów w pozycji bazowej nie otrzyma poziomu ani wartości technicznej (z zastrzeżeniem, że piruet, który ma łącznie mniej niż trzy obroty będzie potraktowany jako element łączący, a nie piruet).
- Kombinacja piruetów musi zawierać co najmniej dwie (2) różne pozycje bazowe z dwoma (2) obrotami w każdej z tych pozycji w dowolnej części piruetu. Aby otrzymać pełną wartość punktową, kombinacja piruetów musi zawierać wszystkie trzy (3) pozycje bazowe.
- Piruet ze zmianą nogi musi zawierać co najmniej trzy (3) obroty w pozycji bazowej zarówno przed, jak i po zmianie nogi. W przypadku niespełnienia tego wymogu, część piruetu zawierająca mniej niż trzy obroty w pozycji bazowej (w tym cechy zwiększające poziom) nie zostanie oceniona.

c) Maksymalnie jedna (1) sekwencja kroków z pełnym wykorzystaniem taflii lodowej.

- Tylko pierwsza próba wykonania sekwencji kroków zostanie uwzględniona w ocenie technicznej.

Maksymalny czas trwania programu wynosi 2 minuty 40 sekund +/- 10sekund.

Punkty za każdy komponent programu będą mnożone przez 1,6. W piruetach i sekwencji kroków liczone będą tylko cechy do poziomu 3 włącznie. Jakiegokolwiek dodatkowe cechy nie będą liczone do poziomu elementu i zostaną zignorowane przez panel techniczny.

Długość rozgrzewki wynosi 5 (pięć) minut.

Odjęcia za upadek -1 pkt.

Klasa Silver

a) Maksymalnie pięć (5) elementów skokowych. Dozwolone są skoki pojedyncze (włącznie z Axlem). Skoki podwójne i potrójne nie są dozwolone. Program dowolny może zawierać maksymalnie dwie (2) kombinacje lub sekwencje skoków.

- Jedna (1) kombinacja skoków może zawierać maksymalnie trzy (3) skoki z listy. Druga kombinacja skoków może zawierać dwa (2) skoki z listy.
- Kombinacja skoków może zawierać te same lub różne skoki pojedyncze.

- Sekwencja skoków może składać się z dwóch skoków o pojedynczych, z których drugim skokiem musi być Axel wykonany bezpośrednio po wylądowaniu po pierwszym skoku.
- Każdy skok z listy może być wykonany maksymalnie dwa (2) razy.
- Euler w kombinacji skoków wykonywany pomiędzy dwoma skokami z listy traktowany jest jako skok z listy.
- Skoki spoza listy mogą być zawarte w programie jako elementy łączące bez wartości technicznej elementu.

b) Maksymalnie dwa (2) różne piruety, z których jeden (1) musi być kombinacją piruetów.

- W piruetach wymagana jest minimalna liczba obrotów: cztery (4) w każdym piruecie bez zmiany nogi, osiem (8) w każdym piruecie ze zmianą nogi.
- Piruet, który nie ma co najmniej dwóch (2) obrotów w pozycji bazowej nie otrzyma poziomu ani wartości technicznej (z zastrzeżeniem, że piruet, który ma łącznie mniej niż trzy obroty będzie potraktowany jako element łączący, a nie piruet).
- Kombinacja piruetów musi zawierać co najmniej dwie (2) różne pozycje bazowe z dwoma (2) obrotami w każdej z tych pozycji w dowolnej części piruetu. Aby otrzymać pełną wartość punktową, kombinacja piruetów musi zawierać wszystkie trzy (3) pozycje bazowe.
- Piruet ze zmianą nogi musi zawierać co najmniej trzy (3) obroty w pozycji bazowej zarówno przed, jak i po zmianie nogi. W przypadku niespełnienia tego wymogu, część piruetu zawierająca mniej niż trzy obroty w pozycji bazowej (w tym cechy zwiększające poziom) nie zostanie oceniona.

c) Maksymalnie jedna (1) sekwencja kroków z wykorzystaniem co najmniej połowy (1/2) tafli lodowej.

- Tylko pierwsza próba wykonania sekwencji kroków zostanie uwzględniona w ocenie technicznej.

Maksymalny czas trwania programu wynosi 2 minuty +/-10 sekund.

Punkty za każdy komponent programu będą mnożone przez 1,6.

W piruetach i sekwencji kroków liczone będą tylko cechy do poziomu 2 włącznie. Jakiegokolwiek dodatkowe cechy nie będą liczone do poziomu elementu i zostaną zignorowane przez panel techniczny.

Długość rozgrzewki wynosi 5 (pięć) minut.

Odjęcie za upadek -0,5pkt.

Klasa Bronze

a) Maksymalnie cztery (4) elementy skokowe. Dozwolone są tylko skoki pojedyncze (bez Axla). **Skoki typu Axel, skoki podwójne oraz potrójne nie są dozwolone.** Program dowolny może zawierać maksymalnie dwie (2) kombinacje.

- Każda kombinacja skoków może zawierać dwa (2) skoki z listy.
- Kombinacja skoków może zawierać te same lub różne skoki pojedyncze.
- Każdy skok z listy może być wykonany maksymalnie dwa (2) razy.

b) Maksymalnie dwa (2) różne piruety (o różnej nazwie wg tabeli Scale of Values), z których jeden (1) musi być piruetem w jednej pozycji bez zmiany nogi. **Skoki do piruetu nie są dozwolone.**

- W piruetach wymagana jest minimalna liczba obrotów: trzy (3) w każdym piruecie bez zmiany nogi, sześć (6) w kombinacji piruetów ze zmianą nogi lub w piruecie w jednej pozycji ze zmianą nogi.
- Piruet, który nie ma co najmniej dwóch (2) obrotów w pozycji bazowej nie otrzyma poziomu ani wartości technicznej (z zastrzeżeniem, że piruet, który ma łącznie mniej niż trzy obroty będzie potraktowany jako element łączący, a nie piruet).
- Kombinacja piruetów musi zawierać co najmniej dwie (2) różne pozycje bazowe z dwoma (2) obrotami w każdej z tych pozycji w dowolnej części piruetu. Aby otrzymać pełną wartość punktową, kombinacja piruetów musi zawierać wszystkie trzy (3) pozycje bazowe.
- Piruet ze zmianą nogi musi zawierać co najmniej trzy (3) obroty w pozycji bazowej zarówno przed, jak i po zmianie nogi. W przypadku niespełnienia tego wymogu, część piruetu

zawierająca mniej niż trzy obroty w pozycji bazowej (w tym cechy zwiększające poziom) nie zostanie oceniona.

- Liczone będą tylko cechy do poziomu 1 włącznie. Jakikolwiek dodatkowe cechy nie będą liczone do poziomu elementu i zostaną zignorowane przez panel techniczny.

c) Maksymalnie jedna (1) sekwencja choreograficzna z wykorzystaniem co najmniej połowy (1/2) tafli lodowej.

- Sekwencja choreograficzna może zawierać dowolne łyżwiarskie elementy łączące takie jak kroki, obroty, spirale, arabeski, monda, Ina Bauer, hydroblading, skoki łączące spoza listy, elementy rotacyjne itp.
- Rysunek sekwencji jest dowolny.
- Sekwencja choreograficzna ma stałą wartość bazową (bez poziomów) i będzie oceniana przez sędziów jedynie za jakość wykonania (GOE).

Maksymalny czas trwania programu wynosi 1 minutę 40 sekund +/- 10 sekund

Punkty za każdy komponent programu będą mnożone przez 1,6.

Długość rozgrzewki wynosi 5 (pięć) minut.

Odjęcia za upadek -05 pkt

Program artystyczny solistów

Nie ma odjęć za upadki w programie artystycznym. Mnożnik dla punktów uzyskanych we wszystkich komponentach wynosi 1,0. Konkurencja sędziowana jest tylko przez sędziów oceny, na bazie oceny za komponenty (umiejętności łyżwiarskie, połączenia elementów, wykonanie, choreografia/ kompozycja, interpretacja)

Czas programu 1 min 30 sekund +/- 10 sekund

Program polega na zinterpretowaniu wybranego przez siebie tematu muzycznego, na bazie aktualnie posiadanych umiejętności łyżwiarskich, ma być układem choreograficznym opartym na krokach, ich sekwencjach, spiralach, wypadach oraz dozwolonych skokach i piruetach. Skoki i piruety należy traktować jako elementy służące konstrukcji programu, podporządkowane jego charakterowi i pomagające w interpretacji.

Wszelkie pozy na kolanach, kroki na ząbkach, itd. powinny być jedynie używane w celu podkreślenia rytmu i niuansów wybranego utworu muzycznego. Zatrzymania nie powinny być dłuższe niż 5 sekund. Przekroczenie zarówno minimalnej, jak i maksymalnej liczby wymienionych poniżej elementów powoduje odjęcie 1 punktu za każde opuszczenie lub przekroczenie. Rekwizyty nie powinny być stosowane. Za takie uważa się rzeczy pozostawiane na lodzie, bandzie, na stolikach sędziowskich, rzucone na trybuny. Kapelusz, o ile nie jest w zamierzony sposób zdejmowany i pozostawiany w trakcie występu, nie jest rekwizytem. Strój powinien korespondować z wybranym tematem muzycznym, powinien być gustowny, odpowiedni do sportowej rywalizacji i bezpieczny.

Niedozwolone elementy:

- Skoki typu salto,
- klęczenie na dwóch kolanach,
- leżenie na lodzie

uznawane są za element niedozwolone i każdorazowe ich wykonanie powoduje odjęcie 1 punktu.

Wymagane elementy:

1. Min jeden max 2 skoki pojedyncze(bez Axla)

2. Min 1 max 2 piruety

Czas rozgrzewki 5 minut

Begginner

Kategoria dla dzieci, które mają jeszcze słabe umiejętności łyżwiarskie i nie mają doświadczenia startowego. Max czas programu 1.40 min ale może być krótszy. Brak oceny technicznej programu, oceniany program jedynie w komponentach:

1. Skating skills
2. Performance

Dozwolone elementy: skoki pojedyncze, piruety, spirale.

Nie ma odjęć za upadki

Program show duo

Program oceniany jedynie przez panel sędziowski polega na zinterpretowaniu wybranego tematu muzycznego przez dwie osoby (mogą być tej samej lub różnej płci).

Dozwolone są skoki, piruety, spirale i inne elementy choreograficzne oraz można używać rekwizytów. Czas trwania max 2 min 30 sek. ale może być krótszy.