

MIXED AGE
SEZON 2020/2021

Grupa wiekowa:	bez limitu wieku			
Segmenty konkurencji:	program dowolny 3:00 (+/- 10 sek.)			
Oceniane komponenty:	<ul style="list-style-type: none"> • umiejętności łyżwiarskie <i>skating skills</i> SS • kroki łączące <i>transitions</i> TR • wykonanie <i>performance</i> PE • choreografia <i>composition</i> CO • interpretacja <i>interpretation</i> IN 	Mnożnik komponentów:	1,6	
Odjęcia za każdy upadek:	1,0 pkt. upadek (1) zawodnika 2,0 pkt. upadek więcej niż (1) zaw. w tym samym czasie 3,0 pkt. max. suma odjęć za upadki w jednym elemencie	Liczba zawodników	8 – 16 (+ do 4 rezerwowych)	
Odjęcie za przerwę w programie spowodowaną potknięciem / upadkiem:	<ul style="list-style-type: none"> • więcej niż 10 sek. do 20 sek.: 1,0 pkt. • więcej niż 20 sek. do 30 sek.: 2,0 pkt. • więcej niż 30 sek. do 40 sek.: 3,0 pkt. • więcej niż 40 sekund przez jednego lub kilku zawodników: 4,0 pkt. • więcej niż 40 sekund przez całą drużynę: Drużyna zostaje wycofana • przerwanie do 3 min.; wznowienie programu od momentu przerywania: 5,0 pkt. (raz w prog.) 			

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:

- **aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Mixed Age,**
- **ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating**

PROGRAM DOWOLNY

Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać: 6 elementów obowiązkowych 1 element do wyboru	<ol style="list-style-type: none"> Intersekcja (<i>Intersection element</i>) <ul style="list-style-type: none"> • dodatkowa cecha <u>pi</u> jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana. Element w ruchu (<i>Move element</i>) <ul style="list-style-type: none"> • maksymalnie 4 różne fm's. Element bez trzymania (<i>No Hold Element</i>) <ul style="list-style-type: none"> • dodatkowa cecha <u>sekwencja kroków</u> jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana. Pivoting element – Blok (<i>Pivoting element – Block</i>). Traveling element – Koło (<i>Traveling element – Circle</i>). Sekwencja Twizzli (<i>Twizzle element</i>) <ul style="list-style-type: none"> • wymagana jest sekwencja dwóch twizzli po jednym w każdym kierunku rotacji. do wyboru z grupy A: <ol style="list-style-type: none"> Element Artystyczny – Linia (<i>Artistic element – Line</i>) Element Artystyczny – Wheel (<i>Artistic element – Wheel</i>).
Uwagi:	<p>W kategorii mixed age można osiągnąć maksymalne poziomy trudności w elementach technicznych. Element bez trzymania (<i>No Hold Element</i>) i Sekwencja Twizzli (<i>Twizzle element</i>) nie mogą być wykonane jeden po drugim.</p> <p>Inne elementy niż wskazane powyżej mogą zostać włączone do programu dowolnego, jednakże formularz zawartości programu (PPC) powinien wskazywać które dodatkowe elementy stanowią kroki łączące (transitions).</p>