

JUVENILE
SEZON 2020/2021

Grupa wiekowa:	U13 urodzeni po 01.07.2007 r. (max. do 20% zawodników poza grupą wiek. ur. po 01.07.2005 r.)												
Liczba zawodników:	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8
Min. w gr. wiekowej:	16	15	14	14	13	12	11	10	10	9	8	7	6
Max. poza gr. wiek.:	4	4	4	3	3	3	3	3	2	2	2	2	2
Segmenty konkurencji:	program dowolny 3:00 (+/- 10 sek.)												
Oceniane komponenty:	<ul style="list-style-type: none"> umiejętności łyżwiarskie <i>skating skills</i> SS wykonanie <i>performance</i> PE interpretacja <i>interpretation</i> IN 						Mnożnik komponentów:		1,6				
Odjęcia za każdy upadek:	0,5 pkt. upadek (1) zawodnika 1,0 pkt. upadek więcej niż (1) zaw. w tym samym czasie 1,5 pkt. max. suma odjęć za upadki w jednym elemencie						Liczba zawodników		8 – 16 (+ do 4 rezerwowych)				
Odjęcie za przerwę w programie spowodowaną potknięciem / upadkiem:	<ul style="list-style-type: none"> więcej niż 10 sek. do 20 sek.: 0,5 pkt. więcej niż 20 sek. do 30 sek.: 1,0 pkt. więcej niż 30 sek. do 40 sek.: 1,5 pkt. więcej niż 40 sekund: 2,0 pkt. przerwanie do 3 min.; wznowienie programu od momentu przerywania: 2,5 pkt. (raz w prog.) 												

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:	<ul style="list-style-type: none"> aktualny komunikat ISU dotyczący kategorii Basic Novice SYS, ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating
---	--

PROGRAM DOWOLNY	
Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać: 6 elementów	<ol style="list-style-type: none"> Intersekcja (<u>Intersection element</u>) <ul style="list-style-type: none"> dodatkowa cecha <u>pi</u> jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana. Pivoting element – Blok (<u>Pivoting element – Block</u>). Traveling element – Koło (<u>Traveling element – Circle</u>). Element w ruchu (<u>Move element</u>). <ul style="list-style-type: none"> maksymalnie 4 różne fm's. Linear element – Linia (<u>Linear element – Line</u>). Rotating element – Wheel (<u>Rotating element – Wheel</u>).
Uwagi:	W kategorii Juvenile każdy wykonany element może uzyskać poziom nie wyższy niż maksymalny poziom zastrzeżony dla danego rodzaju elementu w regulaminie ISU, <u>obniżony o jeden poziom (ISU max level –1)</u> .