

**JUNIOR B**  
**SEZON 2020/2021**

Grupa wiekowa:	<b>U19</b> urodzeni pomiędzy 01.07.2001 r. a 30.06.2007 r. (max. do 20% zawodników poza grupą wiekową urodzonych przed 30.06.2009 r.)								
Liczba zawodników:	<b>20</b>	<b>19</b>	<b>18</b>	<b>17</b>	<b>16</b>	<b>15</b>	<b>14</b>	<b>13</b>	<b>12</b>
Min. w gr. wiekowej:	<b>16</b>	<b>15</b>	<b>14</b>	<b>14</b>	<b>13</b>	<b>12</b>	<b>11</b>	<b>10</b>	<b>10</b>
Max. poza gr. wiek.:	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>2</b>
Segmenty konkurencji:	<b>program dowolny 3:30 (+/- 10 sek.)</b>								
Oceniane komponenty:	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>umiejętności łyżwiarskie</b> <i>skating skills</i> SS</li> <li><b>kroki łączące</b> <i>transitions</i> TR</li> <li><b>wykonanie</b> <i>performance</i> PE</li> <li><b>choreografia</b> <i>composition</i> CO</li> <li><b>interpretacja</b> <i>interpretation</i> IN</li> </ul>			Mnożnik komponentów:		<b>1,6</b>			
Odjęcia za każdy upadek:	<b>1,0 pkt.</b> upadek (1) zawodnika <b>2,0 pkt.</b> upadek więcej niż (1) zaw. w tym samym czasie <b>3,0 pkt.</b> max. suma odjęć za upadki w jednym elemencie					Liczba zawodników		<b>12 – 16</b> (+ do 4 rezerwowych)	
Odjęcie za przerwę w programie spowodowaną potknięciem / upadkiem:	<ul style="list-style-type: none"> <li>więcej niż 10 sek. do 20 sek.: <b>1,0 pkt.</b></li> <li>więcej niż 20 sek. do 30 sek.: <b>2,0 pkt.</b></li> <li>więcej niż 30 sek. do 40 sek.: <b>3,0 pkt.</b></li> <li>więcej niż 40 sekund przez jednego lub kilku zawodników: <b>4,0 pkt.</b></li> <li>więcej niż 40 sekund przez całą drużynę: <b>Drużyna zostaje wycofana</b></li> <li>przerwanie do 3 min.; wznowienie programu od momentu przerywania: <b>5,0 pkt. (raz w prog.)</b></li> </ul>								

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:

- ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating**

**PROGRAM DOWOLNY**

Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać: <b>7 elementów obowiązkowych</b>	1. <b>Intersekcja</b> (Intersection element) <ul style="list-style-type: none"> <li>dodatkowa cecha <u>pi</u> jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana.</li> </ul>
	2. <b>Intersekcja inna niż w pkt. 1.</b> (Intersection element) <ul style="list-style-type: none"> <li>dodatkowa cecha <u>pi</u> jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana.</li> </ul>
1 element do wyboru	3. <b>Element w ruchu</b> (Move element) <ul style="list-style-type: none"> <li>maksymalnie 4 różne fm's.</li> </ul>
	4. <b>Element bez trzymania</b> (No Hold Element) <ul style="list-style-type: none"> <li>dodatkowa cecha <u>sekwencja kroków</u> jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana.</li> </ul>
	5. <b>Pivoting element – Blok</b> (Pivoting element – Block).
	6. <b>Piruet synchroniczny</b> (Synchronized Spin element).
	7. <b>Traveling element – Koło</b> (Traveling element – Circle).
	8. do wyboru z grupy A: a. Element Artystyczny – Linia (Artistic element – Line) b. Element Artystyczny – Wheel (Artistic element – Wheel).