

JUNIOR B
SEZON 2019/2020

Grupa wiekowa:	U19 urodzeni pomiędzy 01.07.2000 r. a 30.06.2006 r. (max. do 20% zawodników poza grupą wiekową urodzonych przed 30.06.2009 r.)								
Liczba zawodników:	20	19	18	17	16	15	14	13	12
Min. w gr. wiekowej:	16	15	14	14	13	12	11	10	10
Max. poza gr. wiek.:	4	4	4	3	3	3	3	3	2
Segmenty konkurencji:	program dowolny 3:30 (+/- 10 sek.)								
Oceniane komponenty:	<ul style="list-style-type: none"> • umiejętności łyżwiarskie <i>skating skills</i> SS • kroki łączące <i>transitions</i> TR • wykonanie <i>performance</i> PE • choreografia <i>composition</i> CO • interpretacja <i>interpretation</i> IN 			Mnożnik komponentów:		1,6			
Odjęcia za każdy upadek:	1,0 pkt. upadek (1) zawodnika 2,0 pkt. upadek więcej niż (1) zaw. w tym samym czasie 3,0 pkt. max. suma odjęć za upadki w jednym elemencie			Liczba zawodników		12 – 16 (+ do 4 rezerwowych)			
Odjęcie za przerwę w programie spowodowaną potknięciem / upadkiem:	<ul style="list-style-type: none"> • więcej niż 10 sek. do 20 sek.: 1,0 pkt. • więcej niż 20 sek. do 30 sek.: 2,0 pkt. • więcej niż 30 sek. do 40 sek.: 3,0 pkt. • więcej niż 40 sekund przez jednego lub kilku zawodników: 4,0 pkt. • więcej niż 40 sekund przez całą drużynę: Drużyna zostaje wycofana • przerwanie do 3 min.; wznowienie programu od momentu przerywania: 5,0 pkt. (raz w prog.) 								

W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie ma:	<ul style="list-style-type: none"> • ISU Special Regulations & Technical Rules Synchronized Skating
---	---

PROGRAM DOWOLNY	
Dobrze wyważony program dowolny musi zawierać: 7 elementów obowiązkowych 1 element do wyboru	1. Intersekcja (Intersection element) <ul style="list-style-type: none"> • dodatkowa cecha <u>pi</u> jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana.
	2. Intersekcja inna niż w pkt. 1. (Intersection element) <ul style="list-style-type: none"> • dodatkowa cecha <u>pi</u> jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana.
	3. Element w ruchu (Move element) <ul style="list-style-type: none"> • maksymalnie 4 różne fm's.
	4. Element bez trzymania (No Hold Element) <ul style="list-style-type: none"> • dodatkowa cecha <u>sekwencja kroków</u> jest opcjonalna i będzie wywołana przez panel techniczny jeżeli zostanie prawidłowo wykonana.
	5. Pivoting element – Blok (Pivoting element – Block).
	6. Piruet synchroniczny (Synchronized Spin element).
	7. Traveling element – Koło (Traveling element – Circle).
	8. do wyboru z grupy A: a. Element Artystyczny – Linia (Artistic element – Line) b. Element Artystyczny – Wheel (Artistic element – Wheel).