

Regulamin kategorii łyżwiarstwa synchronicznego

sezon 2018/2019

W sezonie 2018/2019 w konkurencjach łyżwiarstwa synchronicznego rozgrywanych na zawodach sankcjonowanych przez Polski Związek Łyżwiarstwa Figurowego (PZŁF) obowiązują przepisy regulujące konkurencje łyżwiarstwa synchronicznego, obowiązujące w Międzynarodowej Unii Łyżwiarstwa (ISU), chyba że niniejszym Regulamin stanowi inaczej. Szczegółowy regulamin dostępny jest na stronie ISU (www.isu.org).

W celu uniknięcia wątpliwości PZŁF wskazuje, że niniejszy Regulamin zawiera jedynie odstępstwa od regulaminu ISU, wprowadzone celem zwiększenia konkurencyjności łyżwiarstwa synchronicznego w kraju.

W sezonie 2018/2019 rozgrywane będą zawody w następujących kategoriach wiekowych:

- Pre-Juvenile,
- Juvenile,
- Basic Novice,
- Advanced Novice,
- Junior B,
- Junior,
- Senior,
- Mixed Age,
- Adult.

PRE-JUVENILE

Regulamin ISU: Dla kategorii Pre-Juvenile obowiązuje regulamin ISU jak dla kategorii Basic Novice.

Maksymalny poziom: W kategorii Pre-Juvenile każdy wykonany element może uzyskać poziom nie wyższy niż poziom „base” zastrzeżony dla danego rodzaju elementu w regulaminie ISU. Cechy elementu zwiększające jego poziom powyżej maksymalnego poziomu zastrzeżonego dla kategorii Pre-Juvenile mogą zostać wykonane lecz będą ignorowane przez Panel Techniczny.

Program dowolny:

- Czas trwania programu: 3:00 (+/- 10 s.)
- Wiek zawodników: przed 1 lipca 2018 r. nie ukończone 11 lat.
- Liczba zawodników: 8-16 osób (+ do 4 rezerwowych)
- Mnożnik komponentów: 1,7x
- Oceniane komponenty: Skating Skills, SS
Performance, PE
Interpretation. IN

Dobrze skomponowany program dowolny Pre-Juvenile powinien zawierać pięć (5) elementów:

a) trzy (3) elementy obowiązkowe:

1. Intersekcja (bez Pi) (Intersection Element),
2. Pivoting element – Blok (Pivoting Element – Block),
3. Traveling element – Wheel (Traveling Element–Wheel),

b) jeden (1) element z grupy A oraz jeden (1) element z grupy B:

4. GRUPA A:

- Linear element – Linia (Linear Element – Line),
- Rotating element – Koło (Rotating Element – Circle),

5. GRUPA B:

- Element kreatywny – Intersekcja (Creative Element – Intersection),
- Mixed Element (Mixed Element).

JUVENILE

Regulamin ISU: Dla kategorii Juvenile obowiązuje regulamin ISU jak dla kategorii Basic Novice.

Maksymalny poziom: W kategorii Juvenile każdy wykonany element może uzyskać poziom nie wyższy niż maksymalny poziom zastrzeżony dla danego rodzaju elementu w regulaminie ISU, obniżony o jeden poziom (ISU max level - 1).

Program dowolny:

- Czas trwania programu: 3:00 (+/- 10 s.)
- Wiek zawodników: przed 1 lipca 2018 r. nie ukończone 13 lat.
- Liczba zawodników: 8-16 osób (+ do 4 rezerwowych)
- Mnożnik komponentów: 1,7x
- Oceniane komponenty: Skating Skills, SS
Performance, PE
Interpretation. IN

Dobrze skomponowany program dowolny Juvenile powinien zawierać pięć (5) elementów:

- a) trzy (3) elementy obowiązkowe:
 1. Intersekcja + pi (Intersection Element + Point of intersection),
 2. Pivoting element – Blok (Pivoting Element – Block),
 3. Traveling element – Wheel (Traveling Element–Wheel),
- b) jeden (1) element z grupy A oraz jeden (1) element z grupy B:
 4. GRUPA A:
 - Linear element – Linia (Linear Element – Line),
 - Rotating element – Koło (Rotating Element – Circle),
 5. GRUPA B:
 - Element kreatywny – Intersekcja (Creative Element – Intersection),
 - Mixed Element (Mixed Element).

BASIC NOVICE

Regulamin ISU: Dla kategorii Basic Novice obowiązuje regulamin ISU jak dla kategorii Basic Novice.

Maksymalny poziom: W kategorii Basic Novice każdy wykonany element może uzyskać poziom nie wyższy niż maksymalny poziom zastrzeżony dla danego rodzaju elementu w regulaminie ISU, obniżony o jeden poziom (ISU max level - 1).

Program dowolny:

- Czas trwania programu: 3:00 (+/- 10 s.)
- Wiek zawodników: przed 1 lipca 2018 r. nie ukończone 15 lat.
- Liczba zawodników: 8-16 osób (+ do 4 rezerwowych)
- Mnożnik komponentów: 1,7x
- Oceniane komponenty: Skating Skills, SS
Performance, PE
Interpretation. IN

Dobrze skomponowany program dowolny Basic Novice powinien zawierać pięć (5) elementów:

- a) trzy (3) elementy obowiązkowe:
 1. Intersekcja + pi (Intersection Element + Point of intersection),
 2. Pivoting element – Blok (Pivoting Element – Block),
 3. Traveling element – Wheel (Traveling Element–Wheel),

- b) jeden (1) element z grupy A oraz jeden (1) element z grupy B:
4. GRUPA A:
 - Linear element – Linia (Linear Element – Line),
 - Rotating element – Koło (Rotating Element – Circle),
 5. GRUPA B:
 - Element kreatywny – Intersekcja (Creative Element – Intersection),
 - Mixed Element (Mixed Element).

ADVANCED NOVICE

Regulamin ISU: Dla kategorii Advanced Novice obowiązuje regulamin ISU jak dla kategorii Advanced Novice.

Program dowolny:

- Czas trwania programu: 3:00 (+/- 10 s.)
- Wiek zawodników: przed 1 lipca 2018 r. nie ukończone 15 lat.
- Liczba zawodników: 16 osób (+ do 4 rezerwowych)
- Mnożnik komponentów: 1,0x
- Oceniane komponenty:

Skating Skills,	SS
Transitions	TR
Performance,	PE
Composition	CO
Interpretation.	IN

Dobrze skomponowany program dowolny Advanced Novice powinien zawierać siedem (7) elementów:

- a) pięć (5) elementów obowiązkowe:
1. Intersekcja + pi (Intersection Element + Point of intersection),
 2. Element w ruchu (Move Element)
 3. Element bez trzymania + sekwencja kroków (No Hold Element + step sequence)
 4. Pivoting element – Blok (Pivoting Element – Block),
 5. Traveling element – Wheel (Traveling Element–Wheel),
- b) jeden (1) element z grupy A oraz jeden (1) element z grupy B:
6. GRUPA A:
 - Element artystyczny – Blok (Artistic Element – Block),
 - Element artystyczny – Linia (Artistic Element – Line),
 - Element artystyczny – Koło (Artistic Element – Circle),
 - Element artystyczny – Wheel (Artistic Element – Wheel),
 7. GRUPA B:
 - Element kreatywny – Intersekcja (Creative Element – Intersection),
 - Mixed Element (Mixed Element).

JUNIOR B

Regulamin ISU: Dla kategorii Junior B obowiązuje regulamin ISU jak dla kategorii Junior.

Program dowolny:

- Czas trwania programu: 3:30 (+/- 10 s.)
- Wiek zawodników: przed 1 lipca 2018 r. ukończone 13 lat ale nie ukończone 19 lat. (nie więcej niż 20% zawodników może być starszych lub młodszych o jedną kategorię wiekową)

liczba wszystkich zawodników w drużynie	20	19	18	17	16	15	14	13	12
minimalna liczba zawodników w swojej kategorii wiekowej	16	15	14	13	13	12	11	10	10
maksymalna liczba zawodników poza kategorią wiekową	4	4	4	4	3	3	3	3	2

- Liczba zawodników: 12-16 osób (+ do 4 rezerwowych)
- Mnożnik komponentów: 1,6x
- Oceniane komponenty: Skating Skills, SS
Transitions TR
Performance, PE
Composition CO
Interpretation. IN

Dobrze skomponowany program dowolny Juniora B powinien zawierać osiem (8) elementów:

- a) cztery (4) elementy obowiązkowe:
1. Intersekcja + pi (Intersection Element + Point of intersection),
 2. Element w ruchu (Move Element)
 3. Traveling element – Wheel (Traveling Element–Wheel),
 4. Sekwencja Twizzli (Twizzle Element)
- b) jeden (1) element z grupy A oraz jeden (1) element z grupy B oraz dwa różne (2) elementy grupy C:
5. GRUPA A:
 - Piruet synchroniczny (Synchronized Spin Element),
 - Element parowy (Pair Element),
 6. GRUPA B:
 - Element kreatywny – Intersekcja (Creative Element – Intersection),
 - Mixed Element (Mixed Element).
 7. GRUPA C:
 - Element artystyczny – Blok (Artistic Element – Block),
 - Element artystyczny – Linia (Artistic Element – Line),
 - Element artystyczny – Koło (Artistic Element – Circle),
 - Element artystyczny – Wheel (Artistic Element – Wheel),

JUNIOR

Regulamin ISU: Dla kategorii Junior obowiązuje regulamin ISU jak dla kategorii Junior.

Program krótki:

- Czas trwania programu: 2:50 (+/- 10 s.)
- Wiek zawodników: przed 1 lipca 2018 r. ukończone 13 lat ale nie ukończone 19 lat. (nie więcej niż 20% zawodników może być starszych lub młodszych o jedną kategorię wiekową)

liczba wszystkich zawodników w drużynie	20	19	18	17	16	15	14	13	12
minimalna liczba zawodników w swojej kategorii wiekowej	16	15	14	13	13	12	11	10	10
maksymalna liczba zawodników poza kategoria wiekowa	4	4	4	4	3	3	3	3	2

- Liczba zawodników: 16 osób (+ do 4 rezerwowych)
- Mnożnik komponentów: 0,8x
- Oceniane komponenty: Skating Skills, SS
Transitions TR
Performance, PE
Composition CO
Interpretation. IN

Dobrze skomponowany program krótki Juniora powinien zawierać osiem (8) elementów obowiązkowych:

1. Intersekcja + pi (Intersection Element + Point of intersection),
 - intersekcja typu Whip
 - Pi jest wymagany
2. Element w ruchu (Move Element)
 - jeden (1) fm musi być wykonany bez podtrzymywania z nogą wolną skierowaną do tyłu przez przynajmniej 1/2 drużyny
3. Element bez trzymania (No Hold Element)
 - sekwencja kroków jest wymagana
4. Pivoting element – Blok (Pivoting Element – Block)
 - wymagany jest pivot w konfiguracji 3 linii
5. Piruet synchroniczny (Synchronized Spin Element)
 - pozycja stana
6. Sekwencja Twizzli (Twizzle Element)

Program dowolny:

- Czas trwania programu: 3:30 (+/- 10 s.)
- Wiek zawodników: jak w programie krótkim
- Liczba zawodników: jak w programie krótkim
- Mnożnik komponentów: 1,6x
- Oceniane komponenty:

Skating Skills,	SS
Transitions	TR
Performance,	PE
Composition	CO
Interpretation.	IN

Dobrze skomponowany program dowolny Juniora powinien zawierać osiem (8) elementów:

- a) cztery (4) elementy obowiązkowe:
 1. Intersekcja + pi (Intersection Element + Point of intersection),
 2. Element w ruchu (Move Element)
 3. Traveling element – Wheel (Traveling Element–Wheel),
 4. Sekwencja Twizzli (Twizzle Element)
- b) jeden (1) element z grupy A oraz jeden (1) element z grupy B oraz dwa różne (2) elementy grupy C:
 5. GRUPA A:
 - Piruet synchroniczny (Synchronized Spin Element),
 - Element parowy (Pair Element),
 6. GRUPA B:
 - Element kreatywny – Intersekcja (Creative Element – Intersection),
 - Mixed Element (Mixed Element).
 7. GRUPA C:
 - Element artystyczny – Blok (Artistic Element – Block),
 - Element artystyczny – Linia (Artistic Element – Line),
 - Element artystyczny – Koło (Artistic Element – Circle),
 - Element artystyczny – Wheel (Artistic Element – Wheel),

SENIOR

Regulamin ISU: Dla kategorii Senior obowiązuje regulamin ISU jak dla kategorii Senior.

Program krótki:

- Czas trwania programu: 2:50 (+/- 10 s.)
- Wiek zawodników: przed 1 lipca 2018 r. ukończone 15 lat.
- Liczba zawodników: 16 osób (+ do 4 rezerwowych)
- Mnożnik komponentów: 0,8x
- Oceniane komponenty:

Skating Skills,	SS
Transitions	TR
Performance,	PE
Composition	CO
Interpretation.	IN

Dobrze skomponowany program krótki Seniora powinien zawierać osiem (8) elementów obowiązkowych:

1. Intersekcja + pi (Intersection Element + Point of intersection),
 - intersekcja typu Angled
 - Pi jest wymagany
2. Element w ruchu (Move Element)
 - jeden (1) fm musi być wykonany bez podtrzymywania z nogą wolną skierowaną do tyłu przez przynajmniej 1/2 drużyny
3. Element bez trzymania (No Hold Element)
 - sekwencja kroków jest wymagana
4. Pivoting element – Blok (Pivoting Element – Block)
 - wymagany jest pivot w konfiguracji 4 linii
5. Traveling element - Wheel (Traveling Element – Wheel)
 - przesuw musi być wykonany w formacji 3 linii
6. Sekwencja Twizzli (Twizzle Element)

Program dowolny:

- Czas trwania programu: 4:00 (+/- 10 s.)
- Wiek zawodników: jak w programie krótkim
- Liczba zawodników: jak w programie krótkim
- Mnożnik komponentów: 1,6x
- Oceniane komponenty:

Skating Skills,	SS
Transitions	TR
Performance,	PE
Composition	CO
Interpretation.	IN

Dobrze skomponowany program dowolny Seniora powinien zawierać dziesięć (10) elementów:

- a) sześć (6) elementów obowiązkowych:
 1. Element kreatywny – Podnoszenie (Creative Element – Lift)
 2. Podnoszenie grupowe z rotacją (Group Lift Element with rotations)
 3. Dwie (2) różne Intersekcje (Intersection Element),
 - Pi jest dozwolone i będzie wywołane
 4. Element w ruchu (Move Element)
 5. Sekwencja Twizzli (Twizzle Element)
- b) jeden (1) element z grupy A oraz trzy różne (3) elementy z grupy B:
 6. GRUPA A:
 - Piruet synchroniczny (Synchronized Spin Element),
 - Element parowy (Pair Element),
 7. GRUPA B:
 - Element artystyczny – Blok (Artistic Element – Block),
 - Element artystyczny – Linia (Artistic Element – Line),
 - Element artystyczny – Koło (Artistic Element – Circle),
 - Element artystyczny – Wheel (Artistic Element – Wheel),

MIXED AGE

Regulamin ISU: Dla kategorii Mixed Age obowiązuje regulamin ISU jak dla kategorii Advanced Novice.

Program dowolny:

- Czas trwania programu: 3:00 (+/- 10 s.)
- Wiek zawodników: bez limitu
- Liczba zawodników: 8-16 osób (+ do 4 rezerwowych)
- Mnożnik komponentów: 1,6x
- Oceniane komponenty:

Skating Skills,	SS
Transitions	TR
Performance,	PE
Composition	CO
Interpretation.	IN

Dobrze skomponowany program dowolny Mixed Age powinien zawierać siedem (7) elementów:

- a) pięć (5) elementów obowiązkowe:
1. Intersekcja + pi (Intersection Element + Point of intersection),
 2. Element w ruchu (Move Element)
 3. Element bez trzymania + sekwencja kroków (No Hold Element + step sequence)
 4. Pivoting element – Blok (Pivoting Element – Block),
 5. Traveling element – Wheel (Traveling Element–Wheel),
- b) jeden (1) element z grupy A oraz jeden (1) element z grupy B:
6. GRUPA A:
 - Element artystyczny – Blok (Artistic Element – Block),
 - Element artystyczny – Linia (Artistic Element – Line),
 - Element artystyczny – Koło (Artistic Element – Circle),
 - Element artystyczny – Wheel (Artistic Element – Wheel),
 7. GRUPA B:
 - Element kreatywny – Intersekcja (Creative Element – Intersection),
 - Mixed Element (Mixed Element).

ADULT

Regulamin ISU: Dla kategorii Mixed Age obowiązuje regulamin ISU jak dla kategorii Adult.

Program dowolny:

- Czas trwania programu: 3:00 (+/- 10 s.)
- Wiek zawodników: bez limitu
- Liczba zawodników: 8-16 osób (+ do 4 rezerwowych)
- Mnożnik komponentów: 1,6x
- Oceniane komponenty:

Skating Skills,	SS
Transitions	TR
Performance,	PE
Composition	CO
Interpretation.	IN

Dobrze skomponowany program dowolny Adult powinien zawierać pięć (5) elementów:

- a) trzy (3) elementy obowiązkowe:
1. Intersekcja + Pi (Intersection Element + Point of Intersection),
 2. Pivoting element – Blok (Pivoting Element – Block),
 3. Traveling element – Wheel (Traveling Element–Wheel),
- b) jeden (1) element z grupy A oraz jeden (1) element z grupy B:
4. GRUPA A:
 - Linear element – Linia (Linear Element – Line),
 - Rotating element – Koło (Rotating Element – Circle),
 5. GRUPA B:
 - Element kreatywny – Intersekcja (Creative Element – Intersection),
 - Mixed Element (Mixed Element).