



WYJAŚNIENIE SYMBOLI ZNAJDUJĄCYCH SIĘ W SZCZEGÓŁOWYCH WYNIKACH

Symbol	Opis	Objaśnienia
<	Oznacza przerwę o długości 4 bitów lub mniejszą niż 4 bity.	Jeśli PDE zostanie przerwany na 4 lub mniej bitów, kluczowe punkty zostaną określone jako zidentyfikowane, a poziom zostanie zmniejszony o 1. Jest to uwidocznione w szczegółach sędziowskich dla pary jako: "<" wskazując na przerwę mniejszą niż 4 bity. Przykład: YYYY - poziom 4 staje się poziomem 3.
<<	Oznacza przerwę przekraczającą 4 bity.	Jeśli PDE zostanie przerwany na więcej niż 4 bity, ale 75% kroków zostanie wykonanych przez oboje partnerów, ( Key Point'y) kluczowe punkty zostaną oznaczone jako zidentyfikowane, a poziom zostanie zmniejszony o 2. Jest to uwidocznione w szczegółach sędziowskich dla pary jako : "<<", wskazując na przerwę większą niż 4 bity. Przykład: YYYY - poziom 4 staje się poziomem 2.
!	Oznacza przerwę przekraczającą 25% PDE	Jeśli para wykona mniej niż 75% PDE, specjalista techniczny wywoła kluczowe punkty (Key Point'y) zgodnie z wykonaniem (YNYT), identyfikując PDE z określeniem "No Level", dodając "uwaga".
S	Oznacza separację (rozdzielenie) podczas PSt	Jeśli występuje separacja (rozdzielenie) i utrata pozycji tanecznych podczas sekwencji kroków - Pattern Dance Type Step, Panel Techniczny obniży poziom o jeden.
>	Oznacza <b>Podnoszenia przekraczające dozwolony czas trwania</b>	Jeśli dozwolony czas podnoszenia został przekroczony, Sędzia Główny stosuje potrącenie 1 punktu - czas trwania podnoszenia jest potwierdzony przez Sędziego Głównego elektronicznie
<u>ExEI</u>	Oznacza dodatkowy element	Jeśli w Sekwencji Kroków wystąpi podnoszenie(a) lub piruet(y) (np. RoLi + ExEI, Sp + ExEI), odjęcie -1 będzie zastosowane
* -	Oznacza dodatkowy element niezgodny z wymaganiami	Jeśli wykonany zostanie dodatkowy element, który nie jest zgodny z wymogami <b>Taniec do wyznaczonych rytmów</b> (RD) lub wymogami „dobrze wyważonego” tańca dowolnego (FD), odjęcie -1 będzie zastosowane