

POZIOMY TRUDNOŚCI, PARY SPORTOWE

Ilość cech dla poziomów: 1 dla poziomu 1, 2 dla poziomu 2, 3 dla poziomu 3, 4 dla poziomu 4

Podnoszenie Twistowe	<ol style="list-style-type: none"> 1) Pozycja "zakbki" partnerki (obie nogi co najmniej 45° od osi ciała i nogi partnerki wyprostowane lub prawie wyprostowane) 2) Złapanie partnerki w pasie bez dotknięcia przez nią partnera ręką/rękami, ramieniem/ramionami lub jakkolwiek częścią górnej partii jej ciała 3) Pozycja partnerki w powietrzu z ręką/rękoma ponad głową (minimum jeden pełny obrót) 4) Trudny wyskok 5) Ramiona partnera w pozycji bocznej wyprostowane lub prawie wyprostowane osięgające co najmniej poziom ramion po wyrzuceniu partnerki
Podnoszenie	<ol style="list-style-type: none"> 1) Seniorzy: Trudna odmiana wyskoku i/lub trudna odmiana lądowania Juniorzy: Prosta odmiana wyskoku i/lub prosta odmiana lądowania (każda liczy się jako cecha) 2) 1 zmiana trzymania i/lub pozycji partnerki (1 obrót mężczyzny przed i po zmianie, liczy się podwójnie jeśli jest powtórzone) 3) Trudna odmiana pozycji partnerki (1 pełny obrót) 4) Trudne (proste dla juniorów) wożenie (nie w Pr. krótkim) 5) Trzymanie jednoręczne partnera (2 pełne obroty nie liczy się części krótszej niż 1 obrót) 6) Dodatkowe obroty partnera z trzymaniem jednoręcznym po 2 obrotach opisanych w pkt.5) (tylko w JD i tylko w jednym podnoszeniu) 7) Zmiana kierunku obrotu partnera (jeden obrót przed i po zmianie, liczy się tylko raz w programie) <p>Cechy 1),2),3) muszą być wyraźnie różne w podnoszeniach a jeśli będą podobne będzie liczyła się tylko pierwsza próba.</p>
Sekwencja kroków	<ol style="list-style-type: none"> 1) Minimalne odmiany (poziom 1), proste odmiany(poziom 2), odmiany (poziom 3-4) <u>trudnych</u> obrotów i kroków obojga partnerów w całości (obowiązkowe) 2) Rotacje w obie strony (lewo i prawo) z pełną rotacją ciała pokrywające co najmniej 1/3 rysunku w całości dla każdego kierunku rotacji) 3) Użycie ruchów ciała przez co najmniej 1/3 rysunku 4) Zmiany pozycji (mijanie się co najmniej trzy razy podczas wykonywania kroków i obrotów) przez co najmniej 1/3 sekwencji ale nie więcej niż 1/2 sekwencji lub nie rozdzielanie się przez co najmniej pół rysunku (zmiany trzymania są dozwolone) 5) Dwie trudne kombinacje 3 trudnych obrotów (zwroty, zwroty odwrotne, trójki odwrotne, <u>twizzles</u> pętlice) wykonane przez oboje partnerów w wyraźnym rytmie podczas sekwencji.
Spirala śmierci	<ol style="list-style-type: none"> 1) Trudne wejście (bezpośrednio poprzedzające spiralę śmierci) i/lub wyjście 2) Pełny obrót(obroty) partnerki podczas gdy oboje partnerów są w „niskiej” pozycji (liczy się tyle razy ile wykonano)
Piruetu solo	<ol style="list-style-type: none"> 1) Trudna odmiana (liczy się tyle razy ile wykonano z ograniczeniami wyspecyfikowanymi poniżej) 2) Zmiana nogi wykonana poprzez skok 3) Skok podczas piruetu bez zmiany nogi 4) Trudna zmiana pozycji na tej samej nodze 5) Trudne wejście do piruetu 6) Wyraźna zmiana krawędzi w piruecie siadającym (tylko z krawędzi tyłem wewnątrz do przodem zewnątrz), wadze, odchylonym i Biellmann 7) Wszystkie 3 bazowe pozycje na drugiej nodze 8) Dwa kierunki obrotów następujące bezpośrednio po sobie w pozycji siadanej lub wagi 9) Wyraźne zwiększenie prędkości w wadze, siadającym, odchylonym lub Biellmann 10) Co najmniej 6 obr. bez zmiany pozycji/odmiany, nogi i krawędzi (waga, odchylony, trudna odmiana jakiegokolwiek bazowej pozycji lub tylko w kombinacji nie-bazowej pozycji) <p>Cechy 2 do 10 i każdy rodzaj trudnej odmiany pozycji liczy się tylko raz w programie (pierwsza próba) Jeśli 6 obrotów jest wykonywane na obu nogach, którekolwiek wykonanie będzie brane pod uwagę z korzyścią dla zawodników. W każdego typu piruecie ze zmianą nogi, max. ilość cech do uzyskania na jednej nodze to dwie (2).</p>
Piruetu parowe	<ol style="list-style-type: none"> 1) 3 zmiany pozycji bazowych obojga partnerów 2) 3 trudne odmiany pozycji partnerów, tylko jedna z nich może być w pozycji nie-bazowej (każdą odmianę każdego z partnerów liczy się oddzielnie, każdy partner musi wykonać co najmniej jedną trudną odmianę) 3) Każda inna trudna odmiana bazowej pozycji partnerów (każdy z partnerów musi wykonać dwie trudne odmiany) 4) Wejście tyłem z krawędzi zewnętrznej lub wewnętrznej 5) Dwa kierunki obrotów następujące bezpośrednio po sobie 6) Co najmniej 6 obr. bez żadnej zmiany pozycji/odmiany i nogi (waga, siadany, trudna odmiana stanego)

WYMAGANIA DOTYCZĄCE ELEMENTÓW (patrz również na Wyjaśnienia)**Solowa i Parowa kombinacja piruetów**

Bazowa wartość kombinacji piruetów z tylko 2 bazowymi pozycjami (co najmniej 2 obroty w każdej z tych pozycji) znajduje swoje odzwierciedlenie w kolumnie V tabeli SOV.

Elementy skokowe

Oboje partnerzy muszą wypełnić wymagania dotyczące skoków tak jak w jeździe solowej; w przypadku nie spełnienia tych wymagań przez jednego lub obojwoje partnerów, oznaczenia i odjęcia w GOE są takie same.

WYJAŚNIENIA: POZIOMY TRUDNOŚCI JAZDA PARAMI

PODNOŻENIE TWISTOWE

Cecha 1) (żabka partnerki): każda noga wyprostowana lub prawie wyprostowana co najmniej 45° od osi ciała;

Cecha 5) (ramiona partnera): wyprostowane lub prawie wyprostowane, opuszczające się po bokach do osiągnięcia co najmniej poziomu jego ramion.

PODNOŻENIA

Wyskok: Proste: obejmuje, ale nie ogranicza się do zmiany trzymania w fazie podniesienia.

Trudny: obejmuje, ale nie ogranicza się do: wyskoku przez salto, podnoszenia tanecznego przechodzącego bezpośrednio do podnoszenia parowego bez dotknięcia lodu przez partnerkę pomiędzy obu podnoszeniami, wyskoku jednoręcznego, Monda, Ina Bauer lub spirali wykonywanej przez jedno lub oboje partnerów jako początek krzywizny, wyskoku axlowego z wewnętrznej krawędzi w 5Ali i 5Sli.

Łądowanie: Proste: łądowanie na nogę przeciwną (nie jest uznawane automatycznie), zmiana trzymania przy zejściu.

Trudne: zawiera ale nie jest ograniczona do: salt, zmiany trzymania, pozycji partnera i/lub kierunku łądowania, jednoręcznego łądowania, pozycji Monda partnera podczas zestawiania.

Wożenie: Proste: trwające co najmniej 3 sek.

Trudne: obejmuje przynajmniej jedną z następujących cech: podczas wzięcia, partner w ciągu co najmniej 3 sekund jedzie na 1 nodze lub trzyma partnerkę na jednym ręku lub wykonuje przekładanki lub wykonuje Monda lub podobny ruch.

Trudna odmiana pozycji partnerki: ruch nogi, ramienia lub górnej części ciała, który wymaga wysiłku fizycznego lub gibkości i który wpływa na równowagę głównej osi ciała. Tylko takie odmiany mogą podnosić poziom trudności.

Zmiana trzymania/pozycji partnerki wymaga jednego pełnego obrotu mężczyzny przed i po tej zmianie. Jeśli zmiana trzymania i zmiana pozycji partnerki jest wykonywana w tym samym czasie, to tylko jedna cecha poziomu będzie przyznana.

Odmiany wyskoku/łądowania, zmiany trzymania/pozycja bazowa partnerki i trudne odmiany pozycji partnerki muszą być wyraźnie inne w stosunku do wcześniej próbowanych odmian/zmian aby została uznana cecha poziomu. Zestawienie na jednej ręce może być policzone za cechę poziomu tylko raz w programie.

Cechy „zmiana trzymania/pozycja partnerki/kierunek rotacji” nie będą przyznane jeśli zostaną przerwane przez wożenie.

Cecha „jednoręczne trzymanie partnera” nie będzie przyznana jeśli obie ręce partnerki dotkną partnera.

SEKWENCJA KROKÓW

Typy trudnych obrotów i kroków: zwroty, zwroty odwrotne, trójki odwrotne, twizzles, pętlice i choctaws.

Takie same definicje dla minimalnych odmian, prostych odmian i odmian jak dla jazdy solowej; wymaganie musi być spełnione przez oboje partnerów.

Użycie ruchów ciała przez co najmniej 1/3 rysunku sekwencji kroków ruchów ramion, głowy, torsu, bioder i nóg mających wpływ na główną oś ciała.

Mijanie się partnerów co najmniej 3 razy na co najmniej 1/3 ale nie więcej niż 1/2 sekwencji i **nie rozdzielanie się** na co najmniej połowie rysunku; tylko jedna z dwóch cech może być przyznana.

Dwie trudne kombinacje 3 trudnych obrotów (zwroty, zwroty odwrotne, trójki odwrotne, twizzles, pętlice) wykonywane przez oboje partnerów w wyraźnym rytmie podczas sekwencji.

SPIRALE ŚMIERCI

Spirala śmierci ma poziom i wartość jeśli oboje partnerzy wykonają co najmniej 1 obrót w pozycji spirali (kolana partnera wyraźnie ugięte, czubek wbity i ręka w pełni wyprostowana; głowa partnerki musi osiągnąć chociaż na chwilę poziom kolana jej nogi pracującej). Dla uzyskania wyższego poziomu obojwoje partnerka i partner muszą pozostać w „niskiej” pozycji przez 1 lub więcej obrotów.

„Niska” pozycja partnerki: w wewnętrznych Spiralach śmierci, niższe biodro lub pośladek i głowa nie powinny być wyżej niż jej kolano nogi pracującej;

w zewnętrznych Spiralach – głowa nie powinna być wyżej niż kolano nogi pracującej i linia ciała pomiędzy kolaniem nogi pracującej a głową powinna być płaska lub w płytkim łuku.

„Niska” pozycja cyrkla partnera: pośladki nie są wyżej niż kolano nogi w cyrkle.

Jakakolwiek część spirali śmierci z wyższą pozycją partnerki lub partnera nie daje wartości dla cech poziomu 2).

Zmiana trzymania przez partnerkę lub partnera jest dozwolona ale nie jest już cechą poziomu.

Zmiana cyrkla oznacza koniec Spirali śmierci.

Wejście, wyjście trudna pozycja wejścia musi być wykonana podczas gdy oboje partnerów są na krawędzi wejścia i partnerka i/lub partner przechodzi z trudnej pozycji wejścia bezpośrednio i bez opóźnienia to pozycji Spirali śmierci.

Wyjście: rozpoczyna się gdy mężczyzna zaczyna ugiąć swoją „trzymającą” rękę w łokciu; kończy się: gdy partnerka przechodzi do pozycji pionowej.

PIRUETY SOLOWE

Cecha poziomu „Trudne wejście do piruetu” nie dotyczy typowego wejścia tyłem ale dalej dotyczy typowego wejścia libellą tak długo jak jest to wyraźny skok.

Wyjaśnienia dotyczące piruetów dla solistów dotyczą również par.

SKOKI, SKOKI WYRZUCANE, PODNOŻENIA TWISTOWE

W Programie krótkim skoki, skoki wyrzucane i podnoszenia twistowe, nie spełniające wymagań (zawierające złą ilość obrotów) nie będą miały wartości ale będą blokowały odpowiadające elementowi miejsce, jeśli jakieś jest wolne.

W Jeździe dowolnej, jeśli dodatkowy skok(i) jest wykonany, tylko ten skok(i), który jest niezgodny z wymogami regulaminowymi, nie będzie miał wartości. Skoki są uznawane w kolejności ich wykonania.